

Genre, tu joues ?

Stéréotypes de genre et jeux vidéo

FONCTIONNEMENT

DOCUMENTATION

SENSIBILISATION



Lâcher prise,
être créatif.ve



Être bienveillant.e
et à l'écoute



Participer activement
et partager



Respecter le
temps de parole



Ce qui se dit ici,
reste ici

« Qui aimerait travailler dans le jeu vidéo plus tard ? »

QU'ALLONS-NOUS FAIRE ENSEMBLE?

- ▶ Analyser l'univers du jeu vidéo
- ▶ Regarder la situation de la femme en tant qu'héroïne de jeux, joueuse et développeuse
- ▶ Pour comprendre notre travail, nous utiliserons différents termes : genre, stéréotypes et stéréotypes de genre, préjugés, etc.



DOCUMENTATION

SENSIBILISATION

Genre et stéréotypes

LE GENRE C'EST QUOI?

- ▶ **Qui peut me donner une idée de ce qu'est le genre ?**

Pour aller plus loin nous allons faire 1 jeu.



LE JEU DU DÉFILÉ

- ▶ Petit jeu pour faire la différence entre genre et sexe.
- ▶ 2 volontaires

- ▶ Que pensez-vous de cette expérience ? Que s'est-il passé ?
- ▶ Rôle : Fille ou garçon ?
- ▶ Le sexe : inchangé. Une fille reste 1 fille, un garçon reste 1 garçon
- ▶ Pourquoi les comportements changent?

DIFFÉRENCE ENTRE GENRE ET SEXE :

● Société patriarcale

● Société égalitaire

Sexe = biologie, ne change pas

→ Homme - femme

= ce que nous sommes



Spermatozoïdes = fécondation



Ovaires = gestation

Genre = peut changer

→ Masculin - féminin - transgenre

= création de rôles - donnés par la société

- Travaille
- Protège
- Crée
- Innove

- Dirige
- Viril
- Fort
- Puissant

- Entretien
- Bienveillance
- Éduque
- Accompagne

- Douce
- Sensible
- Émotions

LE STÉRÉOTYPE, C'EST QUOI?

- ▶ En voyant ces images, pouvez-vous me dire à quelles nationalités vous pensez ? ...

LE STÉRÉOTYPE, C'EST QUOI?



LE STÉRÉOTYPE, C'EST QUOI?



LE STÉRÉOTYPE, C'EST QUOI?



LE STÉRÉOTYPE, C'EST QUOI?



LE STÉRÉOTYPE, C'EST QUOI?




- ▶ On pourrait se dire que :
Ceux qui mangent de la pizza sont de nationalité italienne = stéréotype




Pour autant, si je mange une pizza alors suis-je de nationalité italienne ?

LA GÉNÉRALISATION : UN FONCTIONNEMENT DU CERVEAU

- ▶ Pour apprendre et réagir plus vite, notre cerveau fait des généralités à partir de faits ou d'expériences.
 - Je mets ma main dans le feu et je me brûle
= expérience = vrai
- 
- Si je passe ma main dans le feu, je vais forcément me brûler
= généralisation = vrai

LE STÉRÉOTYPE : FONCTIONNEMENT DU CERVEAU

- ▶ La généralisation permet de créer des stéréotypes parfois utiles, parfois basés sur de fausses idées. Ils permettent de faciliter nos choix.
 - La pizza est un plat inventé par les italiens
= fait historique = vrai
- 
- Tous les italiens mangent donc de la pizza
= stéréotype = caricature/généralisation = faux

DU STÉRÉOTYPE AU PRÉJUGÉ

Tous les italiens mangent de la pizza

Stéréotype



Ah si cette personne n'aime pas la pizza elle n'est pas italienne

Préjugé

- ▶ **Le préjugé** est basé sur une généralisation que je vais appliquer à tout type de situation.
- ▶ J'assimile au stéréotype quelque chose (négatif ou positif) et j'émetts un jugement avant même d'avoir eu l'information réelle.
- ▶ Le préjugé entraine des erreurs de jugement.

DU STÉRÉOTYPE À LA DISCRIMINATION

Les personnes âgées sont lentes

Stéréotype



Cette voiture n'avance pas. Je me dis « *C'est sûrement un vieux qui conduit.* »

Préjugé



Il est décidé que les personnes âgées ne pourront plus circuler en auto aux heures de pointe (le matin et fin de journée)

Discrimination

DU STÉRÉOTYPE À LA DISCRIMINATION

« Les femmes sont nulles en informatique »

Stéréotype



« Ce site fonctionne mal, je parie qu'il a été créé par une femme »

Préjugé



Une entreprise décide de ne pas embaucher une femme alors qu'elle est compétente (simplement parce que c'est une femme)

Discrimination

- ▶ A vous de jouer !
- ▶ **Pouvez-vous me citer quelques stéréotypes ?**

REPÉRER LES STÉRÉOTYPES

- ▶ Les stéréotypes sont partout
- ▶ Dans la pub



- Stéréotype : toutes les blondes ne sont pas débrouillardes

REPÉRER LES STÉRÉOTYPES

► Au cinéma



- Stéréotype : les filles veulent toutes un prince charmant

REPÉRER LES STÉRÉOTYPES

► Selon les pays et les cultures



Capture d'écran

<https://alphadesigner.com/mapping-stereotypes/europe-according-to-luxembourg>



pourquoi les belges sont-ils |

sont ils français
sont ils sympas
sont ils attirés par certaines personnes
sont ils intelligents
sont ils toujours à l'heure
sont ils gris
sont ils mous
sont ils importants pour la société
sont ils connus
sont ils autant payés

- La vision du monde et des autres diffère, de par des codes culturels et des situations géographiques distinctes

REPÉRER LES STÉRÉOTYPES

► Dans les objets



- Stéréotype : le bleu c'est pour les garçons, le rose c'est pour les filles

LE STÉRÉOTYPE DE GENRE

- ▶ A chaque fois que l'on décide qu'une chose est masculine ou féminine, on crée un nouveau stéréotype.

Les garçons sont virils, ils préféreront le rugby.

masculin



féminin



Les filles sont sensibles et créatives, elle préféreront la danse.

DU STÉRÉOTYPE DE GENRE AU PRÉJUGÉ

► **Le stéréotype de genre est créé sur base :**

- Du genre masculin / féminin
- Des rôles sociaux qui sont attribués
- D'une généralisation basée sur le genre

Qu'en est-il dans les jeux vidéo ?



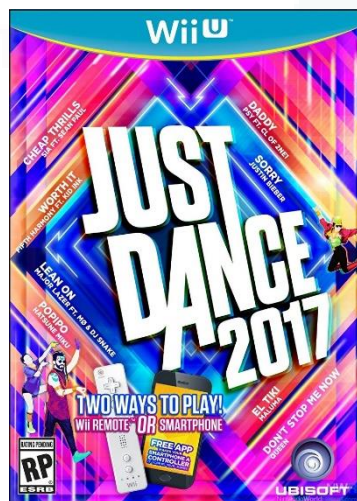
Stéréotypes de genre et jeux vidéo



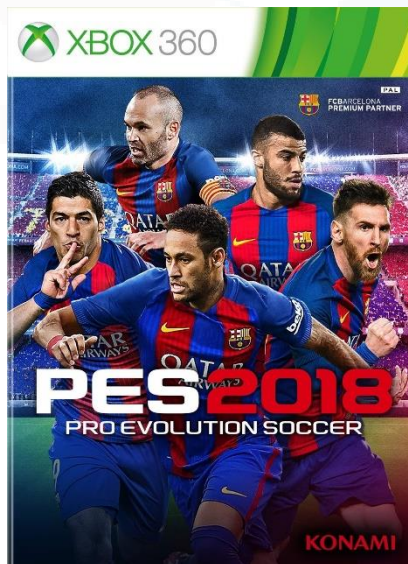
CLASSEZ-LES TOUS!!!

- ▶ A vous de jouer !
- ▶ **Des jeux pour les filles ou pour les garçons ?**

GENRE ET JEUX VIDÉO



GENRE ET JEUX VIDÉO



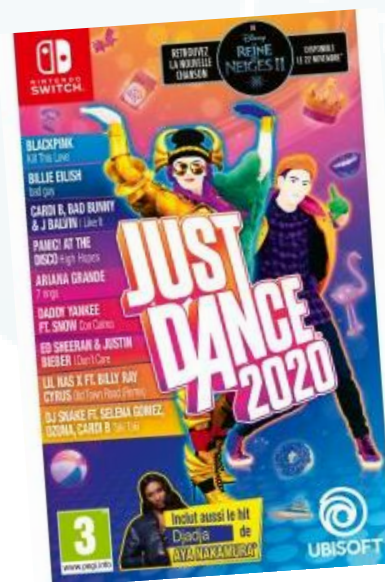
- ▶ A vous de jouer !

Des jeux plus pour les filles ou plus pour les garçons ?

Quel style ou type de jeux ?

Des jeux stéréotypés ?

► Pour les filles (*top liste 2020*)



► Pour les garçons (*top liste 2020*)



AVENTURE VS IMITATION



JOUER SELON LES SEXES : CONSTRUCTION DES RÔLES

- ▶ Les jeux vidéo préparent aux rôles que nous devons prendre dans la société
 - Les garçons : oser l'aventure, créer, dépasser les peurs
 - Les filles : être attentives, prendre soin des autres, être douces

JEU VIDÉO : PRÉPARER LES RÔLES

- ▶ **Pour les filles : un apprentissage par imitation**
- ▶ **Pour les garçons : un apprentissage par l'aventure**

JEUX D'IMITATION : RENFORCEMENT DES STÉRÉOTYPES



JEUX D'IMITATION : RENFORCEMENT DES STÉRÉOTYPES

► Pour les filles les jeux renvoient :

- Activités : ménage, entretien de la maison, s'occuper des enfants
- Métiers : institutrice, artiste, baby-sitter, journaliste people



DES ALTERNATIVES : FAUX EFFORTS ?

- ▶ Jeux vidéo : « Barbie développeuse »
- ▶ **Une évolution pour l'égalité des genres ?**



"I'm only creating the design ideas," Barbie says, laughing. "I'll need Steven's and Brian's help to turn it into a real game!"

DES ALTERNATIVES : FAUX EFFORTS ?

- ▶ « Barbie développeuse » ne développe pas.
- ▶ Limitée à la partie créative.
- ▶ La programmation réservée aux « hommes » ?

« Je ne fais que créer des idées de design » dit Barbie en riant.
« J'aurai besoin de l'aide de Steven et Brian pour en faire un vrai jeu ! »



“I’m only creating the design ideas,” Barbie says, laughing. “I’ll need Steven’s and Brian’s help to turn it into a real game!”

DU STÉRÉOTYPE DE GENRE AU PRÉJUGÉ

Apparemment, il y aurait donc des jeux pour les filles et des jeux pour les garçons... ?

La vidéo de la chaîne YouTube d'Osmosis nous fait nous rendre compte des stéréotypes de genre dans les jeux vidéo ... Enfin, les stéréotypes que l'on veut nous imposer ...

Cette vidéo s'adresse aussi aux parents ...



<https://youtu.be/GCWak54IIHQ>



DOCUMENTATION

SENSIBILISATION

Genre et jeux vidéo

Représentation des genres à travers les personnages

LES HÉROÏNES : LA PRINCESSE A SAUVER



SAVE HER

LES HÉROÏNES : LA PRINCESSE A SAUVER

- ▶ Les filles = rôle de princesses à sauver
- ▶ Les héroïnes représentent un but
- ▶ Les filles sont présentées comme des quêtes dans les aventures des « héros-garçons »

LES HÉROÏNES : LA FEMME RÉCOMPENSE



Métroid : jeu diffusé en 1986, dernière version en 2017.

Qui connaît ce jeu ?

Quelle est sa particularité ?

LES HÉROÏNES : LA FEMME RÉCOMPENSE



Vous passez tous les niveaux avec un robot superpuissant et lorsque vous arrivez à la fin du jeu ...

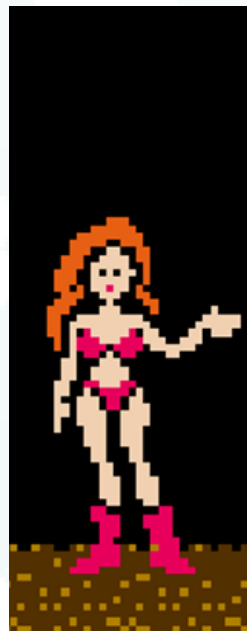
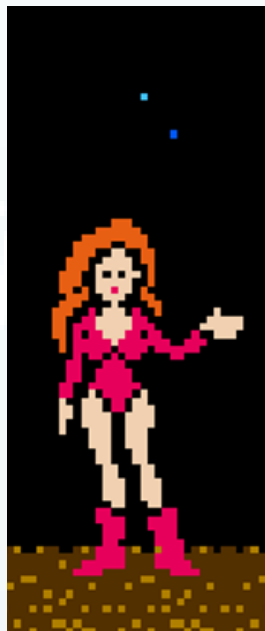
LES HEROÏNES : LA FEMME RÉCOMPENSE



Vous découvrez que Métroid est en fait une femme.

Sauf que...

LES HÉROÏNES : LA FEMME RÉCOMPENSE



- ▶ Si vous gagnez avec de bons résultats ou des résultats incroyables, vous recevrez une récompense avec une héroïne qui se déshabille de plus en plus...

TENUES ET VÊTEMENTS



Qu'en pensez-vous ?

LES FEMMES : DES OBJETS



Qu'en pensez-vous ?

LES FEMMES : DES OBJETS



Qu'en pensez-vous ?

LES JEUX : RÔLES ET IMPACTS

- Certains jeux :
- Renforcent les stéréotypes
 - Véhiculent des représentations dégradantes de la femme à travers les personnages féminins utilisés
 - Enlèvent l'envie aux filles de jouer
 - Génèrent du sexisme

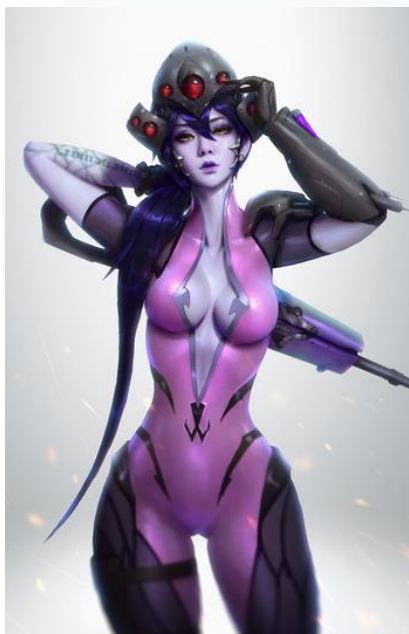
- ▶ Selon vous, **c'est quoi le sexisme ?**
- ▶ Vous souvenez-vous de la définition de la discrimination ?
- ▶ Le sexisme est donc une attitude de discrimination fondée sur le sexe (le plus souvent à l'égard du sexe féminin).

CONTRE EXEMPLE ?



- ▶ Exemple : Overwatch
- ▶ Des personnages féminins ambivalents et variés...

DES PERSONNAGES TOUJOURS STÉRÉOTYPÉS



Fatale et D.VA

DES ROBOTS STÉRÉOTYPÉS ET GENRÉS



- ▶ Qu'en pensez - vous ?
- ▶ Bonne idée ou fausse bonne idée ?

DES PERSONNAGES GÉNÉRATEURS D'AUTRES STÉRÉOTYPES



Mei et Zarya

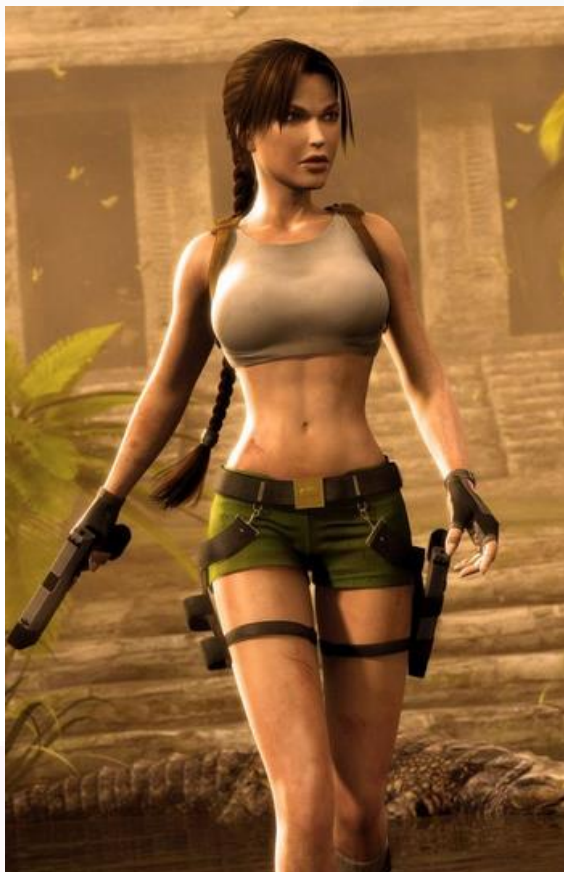
DES PERSONNAGES NON GENRÉS ?



Pharah et Ana



UNE REPRÉSENTATION POSITIVE ?



ET SI ON INVERSAIT ?

- ▶ Que deviendraient les personnages si le genre féminin était appliqué au personnage masculin ?



ET SI ON INVERSAIT ?

- ▶ Lara Croft pourrait ressembler à cela ?
- ▶ Qu'en pensez-vous ?

UNE ÉVOLUTION DES PERSONNAGES FÉMININS

- Lara Croft dans les derniers jeux



UNE ÉVOLUTION DES PERSONNAGES FÉMININS

- ▶ Certains jeux permettent de :
 - Jouer avec un personnage féminin qui possède les mêmes qualités que son homologue masculin (Ex : Assassin's Creed)
 - Jouer avec des équipes féminines dans des thématiques habituellement masculines, avec les mêmes options et jouabilités (Ex : Fifa)





REPRÉSENTATION DES HOMMES



RENFORCEMENT DES STÉRÉOTYPES RACISTES



D'AUTRES JEUX Y FONT RÉFLÉCHIR





DOCUMENTATION

SENSIBILISATION

Préjugés et jeux vidéo

- ▶ Petit rappel:
- ▶ **Le préjugé**
 - Découle d'un stéréotype (ou généralisation)
 - On a une idée reçue
 - Et on émet un jugement de valeur

LES PRÉJUGÉS DANS LES JEUX

- ▶ Stéréotype : les filles sont nulles avec un PC
- ▶ Préjugé : si j'ai perdu la partie c'est parce qu'il y avait 1 fille dans l'équipe

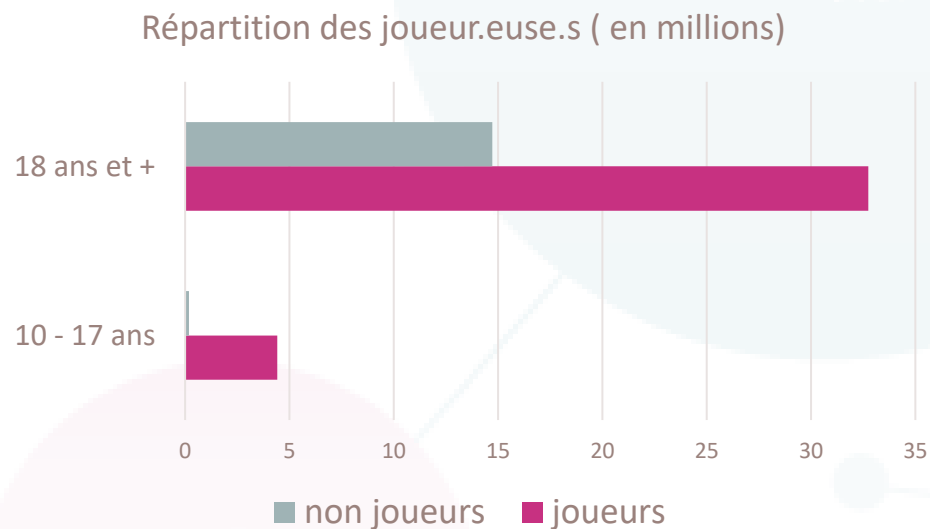


Avez-vous d'autres exemples ?

A VOTRE AVIS...

- ▶ Qui joue le plus ?
- ▶ Les ados ou les adultes ?
- ▶ Les adultes jouent-ils beaucoup aux jeux vidéo ?

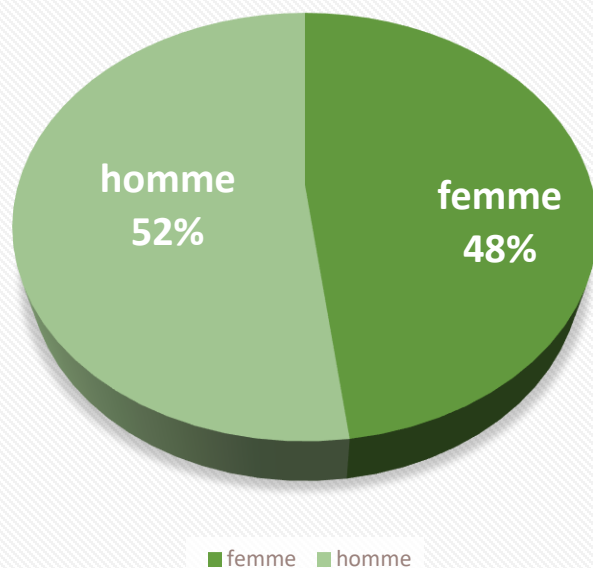
Qui joue le plus ?



Suivant une étude du SELL,
La moyenne d'âge était de 34 ans en 2016 pour 40 ans en 2020.
En 2005, 29% de **joueur.euse.s régulier.e.s**, 52% en 2016
Et **70% en 2019** (1 à 2 fois par semaine ou plus).

- ▶ En Belgique, combien de % de garçons et combien de % filles jouent aux jeux vidéo ?

Gamer.euse.s



Suivant l'étude « Les Français et le jeu vidéo » SELL
(Syndicat des Éditeurs et de Logiciels de Loisirs)
de février 2020 (France)

Données recueillies et analysées par Médiamétrie pour le compte du SELL, dans le but de mesurer et de comprendre les usages et achats du jeu vidéo en France.
Etude réalisée sur Internet du 2 au 27 septembre 2019, auprès d'un échantillon de 4 049 internautes de 10 ans et plus, représentatif de la population d'internautes vivant en France.
Tous droits réservés © 2019 Médiamétrie – www.mediametrie.fr

En 2016, toujours suivant une étude du SELL,
il y avait 46% de femmes pour 54% d'hommes.

- A quel type de jeux les filles et les garçons jouent-ils ? Combat, aventure, danse, plateforme, stratégie, coopération, etc.

Etudes sur des filles et garçons entre 13 et 19 ans

TYPES DE JEUX	FILLES	GARCONS
Aventure action	38,64 %	65,65 %
Jeux de combat	31,28 %	56,27 %
Jeux de tir	10,12 %	56,27 %
Jeux de rôles	11,96 %	30,22 %
Jeux d'infiltration	9,20 %	28,13 %
Jeux de stratégie	8,28 %	20,84 %
Jeux de danse	23,00 %	2,08 %
Jeux musicaux	23,00 %	3,13 %
Jeux de gestion	22,08 %	8,34 %

Les garçons sont moins ouverts que les filles aux différents types de jeux : ils ne jouent pas « aux jeux de filles »



DOCUMENTATION

SENSIBILISATION

Discrimination et jeux vidéo

1ÈRE DISCRIMINATION : LE GENRE DU PERSONNAGE...

- ▶ « Préférez-vous jouer avec un personnage masculin ou féminin ? »
- ▶ Les réponses fournies par les jeunes sont assez tranchées

GARCONS	FILLES
Un personnage masculin : 54,2 %	Ca m'est égal : 51,4 %
Ca m'est égal : 42,7 %	Un personnage féminin : 25,7 %
Un personnage féminin : 2,1 %	Un personnage masculin : 5,5 %
Non réponses : 1 %	Non réponses : 17,4 %

2ÈME DISCRIMINATION : GAMERGATE ET HARCÈLEMENT



Zoé Quinn



Anita Sarkeesian

DES EXPÉRIENCES VÉCUES

- ▶ Scandale aux USA
- ▶ Harcèlement d'une joueuse : « Zoé Quinn »
- ▶ Sa réussite serait due à une relation avec un journaliste

JUSQU'AU HARCÈLEMENT

- ▶ Harcèlement, menaces
- ▶ Création d'un « jeu » par un internaute pour battre Anita Sarkeesian jusqu'à la défigurer
- ▶ Mise en lumière d'une « communauté blanche » de joueurs qui dirigent le monde du jeu vidéo et qu'ils ne souhaitent pas partager



Genre et métier du jeu vidéo : Où en est-on ?

LES MÉTIERS DU JEUX VIDÉOS

- ▶ Sous-représentation des professionnelles
- ▶ Alors qu'il y a autant de joueuses que de joueurs
- ▶ Certaines sociétés (comme Ubisoft) ont été dernièrement au cœur de scandales de harcèlements sexuels et ont mis des choses en place pour lutter contre le phénomène

- ▶ Augmentation du nombre d'étudiantes dans le secteur du jeu vidéo
- ▶ Malgré tout, en parallèle, les femmes quittent le secteur du jeu vidéo
- ▶ Y'a-t-il une réelle évolution ?
- ▶ Quelles en sont les causes ?

POURQUOI PLUS DE MIXITÉ

- ▶ Industrie du jeu vidéo : de plus en plus de place dans l'économie
- ▶ Des perspectives d'emploi
- ▶ Secteur économique puissant
- ▶ Plus d'égalité = plus de rentabilité
- ▶ Informatique touche tous les secteurs

POURQUOI PLUS DE MIXITÉ

On a besoin de vous !



SE LANÇER DANS CES MÉTIERS

- ▶ Pour changer le monde du jeu vidéo
- ▶ Augmenter la mixité
- ▶ Promouvoir l'égalité
- ▶ Changement de mentalité : et si les femmes jouaient un rôle dans ce changement ?
- ▶ Grand nombre de métiers - pour les filles et les garçons

- ▶ Vidéo : visite des bureaux de Ubisoft -
présentation des étapes de création d'un jeu
et des différents métiers pour le développer



https://www.youtube.com/watch?v=GgJ_hSI2idw

- ▶ Des fiches métiers et des témoignages via le site d'Interface3Namur :
- ▶ <https://www.interface3namur.be/orientation/>
- ▶ Avez-vous des questions ?
- ▶ Merci pour votre participation



Se connecter pour plus d'égalité

Interface3.Namur

Avenue Sergent Vriethoff 2, 5000 Namur

081/63 34 90

contact@interface3namur.be



Interface3.Namur



@Interface3n

www.interface3namur.be